

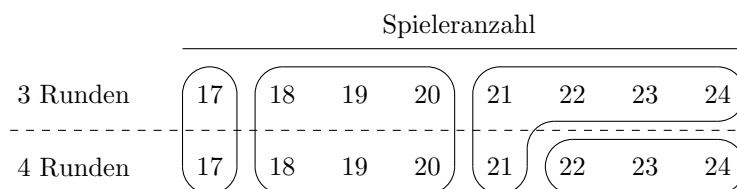
Allgemeine Informationen zu den Spielplänen

Mixen der Tischnummern

Aktuell verlassen die Spieler 1 bis 4 nie ihren Tisch, je nach Größe des Plans sind es mehr; ab 48 Teilnehmern verlässt das erste Viertel nie seinen Tisch. Hier sollte man die Tischnummern eventuell noch mixen, damit das Turnier nicht für zu viele Spieler langweilig wird. Hier weiß ich nicht, ob Teilnehmer lieber aufstehen und die nächste Runde woanders spielen wollen oder gern sitzen bleiben, um alle Runden am gleichen Tisch zu spielen.

Aufteilung der Spielpläne

Die Spielpläne sind nach folgendem Schema zusammenhängend (nicht anders möglich):



Ab 25 Spielern sind die Pläne wie die alten Pläne vollständig zusammenhängend (ein einziger Plan für 25-28 Spieler, 3 oder 4 Runden).

Wer spielt nicht gegeneinander?

Um zu verhindern, dass bestimmte Spieler gegeneinander spielen:

Spielplan	Spielernummern, die nicht aufeinander treffen			
	1-5	6-9		
17 Spieler, 3/4 Runden	1-5	6-9		
18-20 Spieler, 3/4 Runden	1-4	6-9		
21 Sp. 3 R. + 21 Sp. 4 R.	1-5	7-11		
22-24 Spieler, 4 Runden	1-5	7-11		
25-28 Spieler, 3/4 Runden	1-6	8-13		
29-32 Spieler, 3/4 Runden	1-7	9-15		
33-36 Spieler, 3/4 Runden	1-8	10-16		
37-40 Spieler, 3/4 Runden	1-9	11-19		
41-44 Spieler, 3/4 Runden	1-10	12-21		
45-48 Spieler, 3/4 Runden	1-12	13-24	25-36	37-48
49-52 Spieler, 3/4 Runden	1-13	14-26	27-39	40-52
53-56 Spieler, 3/4 Runden	1-14	15-28	29-42	43-56
57-60 Spieler, 3/4 Runden	1-15	16-30	31-45	46-60
61-64 Spieler, 3/4 Runden	1-16	17-32	33-48	49-64

